МЕТОД БИНАРНОГО ПОИСКА



Игра, использующая метод бинарного поиска

Правила игры: Требуется угадать задуманное число из данного диапазона целых чисел. Игрок, отгадывающий число, задает вопросы, на которые можно ответить только «да» или «нет». Если каждый ответ отсекает половину вариантов (*уменьшает выбор в 2 раза*), то он несет 1 бит информации. Тогда общее количество информации (*в битах*), полученной при угадывании числа, равно количеству заданных вопросов.

Требуется угадать задуманное число из диапазона чисел от 1 до 8

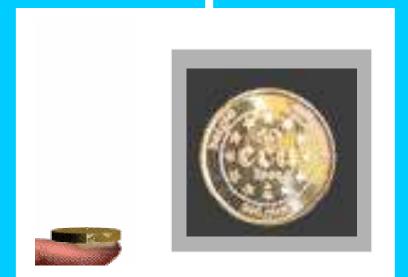
| № вопроса | Вопросы | да | нет | |
|-----------|--------------------|----------|----------|-----------------|
| 1 | Число меньше 5? | | ✓ | 1 2 3 4 5 6 7 8 |
| 2 | Число меньше 7? | ✓ | | 5 6 7 8 |
| 3 | Это число равно 5? | | √ | 5 6 |

8 вариантов возможных событий o 3 вопроса o 3 бита информации

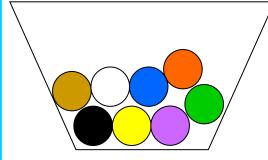
СОДЕРЖАТЕЛЬНЫЙ ПОДХОД К ИЗМЕРЕНИЮ ИНФОРМАЦИИ



Сообщение о том, что произошло одно событие из двух равновероятных (неопределенность знания уменьшилась в два раза), несет 1 бит информации.



8 цветных шаров в корзине – 8 равновероятных событий



Неопределенность знания о том, что из корзины может быть извлечен шар красного цвета, равна 8.

СОДЕРЖАТЕЛЬНЫЙ ПОДХОД к измерению информации заключается в том, что количество информации связывается с содержанием (смыслом) полученного человеком сообщения. Количество информации, заключенное в сообщении, тем больше, чем более оно пополняет наши знания (уменьшает неопределенность наших знаний).

ФОРМУЛА ХАРТЛИ

$$2^{i} = N$$

, где

- N количество возможных равновероятных событий (неопределенность знаний),
- *i* количество информации, полученное в результате совершения события.

ТАБЛИЦА СТЕПЕНЕЙ

$$2^{0} = 1$$
 $2^{7} = 128$
 $2^{4} = 16$ $2^{8} = 256$
 $2^{5} = 32$ $2^{9} = 512$
 $2^{6} = 64$ $2^{10} = 1024$

Задача № 1

• В рулетке общее количество лунок равно 32. Какое количество информации мы получаем в зрительном сообщении об остановке шарика в одной из лунок?

Задача № 2

• Какое количество информации получит второй игрок при игре в крестики-нолики на поле 8x8, после первого хода первого игрока, играющего крестиками?

Задача № 3 (записать решение в тетрадь)

• В коробке хранятся черный, белый, желтый и зеленый шарики. Какое количество информации содержится в сообщении о выборе одного из них?

Задача № 4

• Какое наибольшее и какое наименьшее количество вопросов необходимо задать вашему собеседнику, чтобы наверняка угадать число, если оно задумано в пределах от 1 до 8?

Задача № 5

• Какое количество информации получит второй игрок после первого хода первого игрока в игре в крестики-нолики на поле 4х4?

Задача № 6

• Какое было количество возможных событий, если после реализации одного из них мы получили количество информации, равное 3 битам? 7 битам?

Задача № 7

• В неделе 7 дней. Сколько понадобится битов, чтобы присвоить неповторимый код для каждого дня недели?

Задача № 8

 Словарь Эллочки — «людоедки» (персонаж романа Ильфа и Петрова «Двенадцать стульев») составляет 30 слов. Какое количество битов понадобится, чтобы закодировать весь словарный запас Эллочки?

Задача № 9

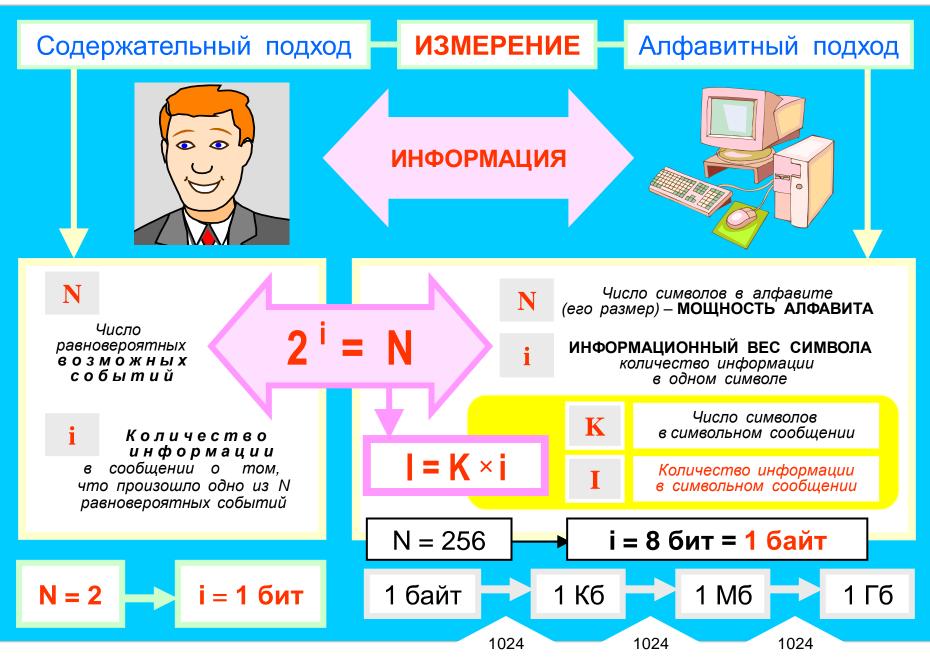
• У вас имеется 7 фонариков. Сколько различных сигналов можно передать, зажигая фонарики?

Задача № 10

• Примерно 150 лет назад французский педагог Луи Брайль придумал специальный шрифт для слепых. Каждая буква этого шрифта состоит из шести точек, которые в различных комбинациях возвышаются над листом бумаги. Сколько различных букв можно сделать в шрифте Брайля?

КОЛИЧЕСТВО ИНФОРМАЦИИ В СООБЩЕНИИ



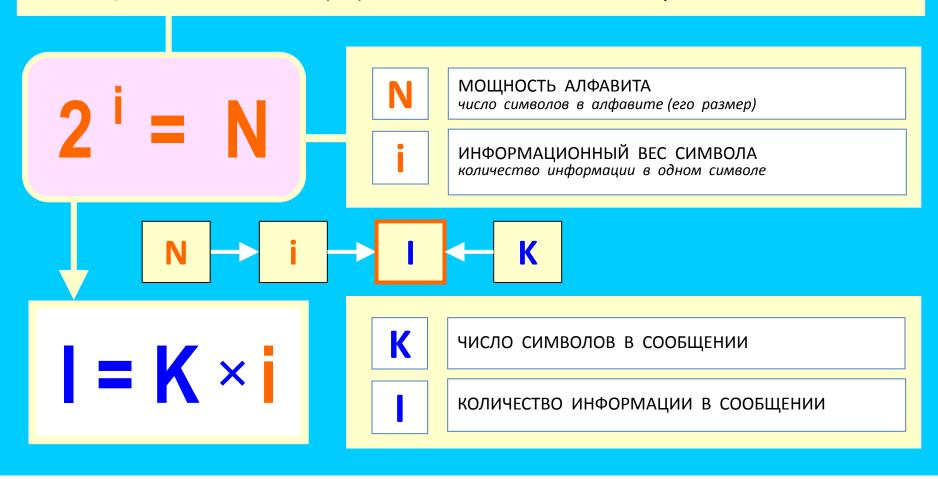


АЛФАВИТНЫЙ ПОДХОД К ИЗМЕРЕНИЮ ИНФОРМАЦИИ



АЛФАВИТ – это вся совокупность символов, используемых в некотором языке для представления информации

МОЩНОСТЬ АЛФАВИТА (N) – это число символов в алфавите.



Задача № 11

• Подсчитайте информационный объём фразы (кавычки не учитывать):

«Унылая пора, очей очарованье!»

Задача № 12

• Подсчитайте информационный объём фразы (кавычки не учитывать):

«TO BE OR NOT TO BE.»

Задача № 13

• Подсчитать информационный объём небольшой книжки, в которой 100 страниц, на каждой странице 40 строк, в каждой строке 65 символов.

ЕДИНИЦЫ ИЗМЕРЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ





СИМВОЛЬНЫЙ АЛФАВИТ КОМПЬЮТЕРА

- русские (РУССКИЕ) буквы
- латинские (LAT) буквы
- цифры (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0)
- математические знаки (+, -, *, /, ^, =)
- прочие символы («», №, %, <, >, :, ;, #, &)

$$N = 2^i \qquad N = 256 = 2^8$$

і = 8 бит = 1 байт

1 байт - это информационный вес одного символа компьютерного алфавита

 1 килобайт
 =
 1 Кб
 =
 2 10 байт
 =
 1024 байта

 1 мегабайт
 =
 1 Мб
 =
 2 10 Кб
 =
 1024 Кб

 1 гигабайт
 =
 1 Гб
 =
 2 10 Мб
 =
 1024 Мб