

Исполнитель РОБОТ. Урок 1

Задача 1

Составить программу, после выполнения которой Робот посадит цветы в грядки и придёт на Базу. Выбрать рациональный вариант программы, с меньшим количеством команд.



labirint / z1.maz

Задача 2. Меандр

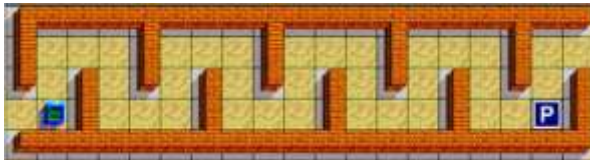
Составить программу, после выполнения которой Робот посадит цветы в грядку в форме меандра из 4 витков и придет на Базу. Выбрать рациональный вариант программы, с меньшим количеством команд.



labirint / меандр.maz

Задача 3. Лабиринт

Напишите программу, с помощью которой Робот пройдет по лабиринту и попадёт на Базу. Выбрать рациональный вариант программы, с меньшим количеством команд.



labirint / pt25.maz