

Исполнитель РОБОТ. Урок 2

Задача 4. Углы

Напишите программу, с помощью которой Робот посадит цветы на грядках в соответствии с рисунком. Выбрать рациональный вариант программы, с меньшим количеством команд.



labirint / pt27a.maz

Задача 5. Три лабиринта

Напишите программу, с помощью которой Робот сможет попасть на Базу **во всех трех лабиринтах**. Программа должна работать **во всех трёх обстановках**.



а)



б)



в)

labirint / pt24a.maz,
pt24б.maz, pt24в.maz