

## ПИОНЕРБОЛ

Игра ведется с волейбольным мячом на волейбольной площадке. В каждой команде 6 человек. Площадка по количеству игроков условно разделена на 6 зон. Игроки перебрасывают мяч через сетку и стремятся мячом попасть в пол противника. Каждая ошибка – очко. В этой игре, как в волейболе, игроки перемещаются по площадке в следующую зону по часовой стрелке после выигрыша подачи. После 15 очков команды меняются сторонами поля, и разыгрывается вторая партия. Если результат двух партий 1:1, назначается третья (решающая) партия.

Игра начинается с подачи: один из игроков, стоя за лицевой линией площадки, делает бросок одной рукой через сетку на половину противника. Игроки команды – противника ловят мяч и, сделав не более трех действий (1 передача + 2 шага; 2 передачи + 1 шаг; 3 передачи; 3 шага) на своей половине площадки перебрасывают мяч обратно. И так до тех пор, пока мяч не упадет на землю, тогда бросившей мяч команде засчитывается одно очко.

### Основные правила игры

- Переход игроков производится после получения командой права на подачу мяча.
- Игра продолжается до тех пор, пока одна из команд не наберет 15 очков, и не будет иметь перевеса в два очка.
- Выигрыш двух партий в любой последовательности дает команде победу.
- Право выбора стороны или подачи определяется жеребьевкой.
- После окончания партии команды меняются сторонами, первой подает проигравшая предыдущую партию команда.
- Смена сторон производится после каждой партии.
- В решающей (третьей) партии после набора одной из команд 8 очков производится смена сторон. Подачу после смены производит тот же игрок.
- Количество замен в игре не ограничено.
- Если мяч улетел за линию поля противника – в аут или за боковую линию, и касания рук не было, то очко засчитывается той команде, которая принимала подачу. Если касание произошло, то очко засчитывается той команде, которая подавала мяч.
- Если мяч при подаче коснулся сетки и перелетел на сторону противника – игра продолжается.
- В игре касание мяча сетки ошибкой не считается.
- Если мяч при подаче коснулся сетки и упал на сторону подающей команды – ошибка.
- Если игрок прикоснулся к мячу два раза подряд – двойное касание – можно только с этого же места перебросить мяч на сторону противника, не делая прочих передач или шагов.
- Игрок прикоснулся к сетке – ошибка.

- Мяч, приземлившись на черту, считается правильным (ограничительная черта считается площадкой).
- Подача осуществляется игроком, стоя за лицевой линией. Заступ при подаче за лицевую линию – ошибка.
- Игроки одной команды могут сделать на своей половине не более трех действий (1 передача + 2 шага; 2 передачи + 1 шаг; 3 передачи; 3 шага); больше трех действий – ошибка.
- Игрок перешел через среднюю линию – ошибка, если только наступил – не нарушение.
- Если игрок поймал мяч за пределами площадки, игра продолжается.